# Procesos por roles

Sistema:

Carnicería La Bendición

Elaborado por:

Daisy Cedeño

Dilan Hernández

Jamel Sandi

Glend Rojas

## Scrum Máster

Responsabilidades

1. Facilitar y garantizar la correcta implementación del proceso SCRUM, asegurándose de que se realicen todas las ceremonias (Daily Standup, Planificación, Revisión y Retrospectiva).
2. Remover impedimentos que afecten el avance del equipo.
3. Servir de enlace entre el equipo de desarrollo y otros stakeholders, promoviendo una comunicación efectiva.
4. Supervisar el progreso del equipo y apoyar en la resolución de conflictos o bloqueos.

Flujo de trabajo

1. Convoca y modera las reuniones diarias y ceremonias SCRUM, registrando decisiones y acciones a seguir.
2. Coordina con el equipo para ajustar el backlog y reordenar prioridades en función de los avances y obstáculos encontrados.
3. Da seguimiento a los impedimentos y asegura que se gestionen de manera oportuna.

## Desarrollador 1 (Enfoque en Frontend)

Responsabilidades

1. Desarrollar y mantener la interfaz de usuario del sistema, asegurando una experiencia de usuario intuitiva y coherente.
2. Implementar diseños en React siguiendo las pautas establecidas.
3. Colaborar estrechamente con los demás desarrolladores para garantizar una integración fluida con los servicios y APIs.

Flujo de trabajo

1. Participa activamente en las reuniones diarias, informando sobre avances, bloqueos y estimaciones.
2. Se encarga de convertir los diseños en código funcional y probado.
3. Realiza revisiones de código con los compañeros y colabora en la solución de incidencias relacionadas con la interfaz.

## Desarrollador 2 (Enfoque en Backend)

Responsabilidades

1. Diseñar y desarrollar la lógica del servidor, gestionar la comunicación con la base de datos y asegurar el correcto funcionamiento de las APIs.
2. Garantizar la seguridad, escalabilidad y rendimiento del sistema mediante la implementación de buenas prácticas en el desarrollo del backend.
3. Integrar y documentar servicios que permitan la conexión entre la interfaz de usuario y la lógica del negocio.

Flujo de trabajo

1. Asiste al Daily Standup para coordinar tareas y compartir información sobre la integración del backend con otras partes del sistema.
2. Realiza pruebas unitarias y de integración, asegurando que cada funcionalidad se comporta según lo esperado.
3. Colabora en la planificación y refinamiento del backlog, aportando estimaciones y detectando posibles mejoras técnicas.

## Desarrollador 3 (Enfoque en Integración y Pruebas)

Responsabilidades

1. Integrar de forma efectiva los componentes desarrollados por el equipo, asegurando la cohesión entre el frontend y el backend.
2. Desarrollar y ejecutar pruebas de integración y funcionales que garanticen la calidad del producto.
3. Documentar y comunicar incidencias o desviaciones, colaborando estrechamente con los desarrolladores para su pronta resolución.

Flujo de trabajo

1. Participa en las reuniones diarias para reportar el estado de las integraciones y las pruebas, y coordinar acciones correctivas en caso de errores.
2. Colabora en la definición de criterios de aceptación y casos de prueba para cada historia de usuario.
3. Ayuda a validar cada incremento de producto antes de su presentación en las revisiones, asegurando el cumplimiento de los requisitos técnicos y de negocio.